

g 35 478 329

Toralf Pusch

Policy games

A 256525

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	III
Tabellenverzeichnis	V
Vorwort	VII
1 Wirtschaftspolitik und Spieltheorie	1
1.1 Koordinierte Wirtschaftspolitik	3
1.2 Die orthodoxe Wirtschaftspolitik	4
1.3 Der Marktconstellationsansatz	6
1.4 Plan der Arbeit	9
2 Spieltheoretische Grundlagen	13
2.1 Die makroökonomischen Akteure	16
2.1.1 Die präferenztheoretische Modellierung der Geldpolitik	19
2.1.2 Die präferenztheoretische Modellierung der Fiskalpolitik	29
2.1.3 Die präferenztheoretische Modellierung der Lohnpolitik	31
2.1.4 Das Idealszenario des Marktconstellationsansatzes	51
2.2 Unkooperative Gleichgewichtskonzepte	52
2.2.1 Das Nash-Gleichgewicht	54
2.2.2 Die Stackelberg-Führung	57
2.2.3 Das endlich oft wiederholte Gefangenen-Dilemma	82
2.2.4 Ein Reputationsspiel	89
2.2.5 Die wiederholte Interaktion im kooperativen Spiel	95
3 Makroökonomische Spiele mit 2 Akteuren	97
3.1 Die Stackelberg-Führung der Regierung	100
3.2 Die Stackelberg-Führung der Gewerkschaften	108
3.2.1 Ein neoklassischer Fall	108
3.2.2 Ein postkeynesianischer Fall	116
3.3 Die geldpolitische Führung	127
3.3.1 Das einstufige Spiel	127
3.3.2 Die wiederholte Interaktion im Reputationsspiel	135
4 Zusammenfassung	161
Literaturverzeichnis	167