

# Spiele

GESELLSCHAFTSSPIELE AUS EINEM  
JAHRTAUSEND

BEARBEITET VON  
GEORG HIMMELHEBER

*Doris Wuiders*

1972

DEUTSCHER KUNSTVERLAG

## INHALT

Vorwort . . . . .	7	
Einleitung . . . . .	9	
Taktische Spiele		
Schach . . . . .	13	
Schachfiguren . . . . .	15	
Schachbretter . . . . .	35	
Brettspiele . . . . .	38	
Dame und Mühle . . . . .	39	
Brettsteine . . . . .	57	
Geschnitzte Brettsteine . . . . .	59	
Gedrechselte Brettsteine . . . . .	63	
Geformte Brettsteine . . . . .	65	
Geprägte Brettsteine . . . . .	71	
Belagerung . . . . .	117	
Taktische Glücksspiele		
Trick-Track . . . . .	120	
Poch . . . . .	129	
Domino . . . . .	138	
Glücksspiele		
Würfel . . . . .	142	
Würfel-Brettspiele		
(Glückshaus, Käuzchenspiel) . . . . .	145	
Glocke und Hammer . . . . .	154	
Roulette . . . . .	156	
Lotterie und Lotto . . . . .	158	
Laufspiele . . . . .	163	
Bewegungsspiele		
Pallone-Spiel . . . . .	178	
Pass-Spiel . . . . .	180	
Abkürzungen . . . . .		184
Konkordanz der Inventar- und Katalognummern . . . . .		186
Künstlerverzeichnis . . . . .		189
Personenverzeichnis . . . . .		190