

Thomas Kaffka

3D-Druck

Praxisbuch für Einsteiger



mitp

Inhaltsverzeichnis

	Einleitung	11
Teil I	Einführung in den 3D-Druck	13
1	3D-Druck heute	15
1.1	Automobilindustrie	15
1.2	Schmuck	15
1.3	Architektur	16
1.4	Textilindustrie	17
1.5	Kunst	18
1.6	Raumstation ISS	18
2	Der 3D-Drucker	21
2.1	Der 3D-Drucker, der zu Ihnen passt	21
2.1.1	Funktionsweise eines FDM-Druckers	21
2.1.2	Andere 3D-Druckverfahren	25
2.1.3	Kaufberatung (Features versus Preis)	26
2.2	3D-Drucker »out of the box« aufbauen und kennenlernen	29
2.2.1	Sicherheits- und Betriebshinweise	30
2.2.2	Das erste Einschalten	31
2.3	Ablauf eines 3D-Druckprojekts	32
2.3.1	Erstellen des 3D-Modells	32
2.3.2	Vorbereiten des 3D-Modells für den Druck	32
2.3.3	Drucken des 3D-Modells	33
2.3.4	Nachbereitung des Objekts	33
2.4	Zusätzlich nötiges Zubehör	33
3	3D-Modelle downloaden	35
3.1	3D-Modelle aus dem Internet downloaden	35
3.2	MyMiniFactory	39
3.3	Thingiverse	41

4	3D-Modelle mit Software erstellen	45
4.1	Paint 3D	45
	4.1.1 Überblick über Paint 3D.	45
	4.1.2 Das Modell erstellen.	46
	4.1.3 Fertige Modelle verwenden	52
4.2	3D Builder	52
	4.2.1 Überblick über 3D Builder	53
	4.2.2 Bearbeitung eines 3D-Modells.	54
4.3	SketchUp	59
	4.3.1 Überblick über SketchUp.	59
	4.3.2 Ein Modell mit SketchUp erstellen	61
4.4	Blender	64
	4.4.1 Überblick über Blender	64
	4.4.2 Ein Modell mit Blender erstellen.	68
4.5	MakeHuman – Menschen modellieren	75
	4.5.1 Überblick über MakeHuman.	76
	4.5.2 Mit MakeHuman ein Modell erstellen	77
4.6	Alternative Programme	81
5	3D-Objekte einscannen	83
5.1	Überblick über verschiedene Scan-Verfahren	83
	5.1.1 Fotogrammetrie	83
	5.1.2 Infrarotscanner	83
	5.1.3 Streifenlichtscanner	84
	5.1.4 Laserscanner	85
5.2	Objekt per Fotogrammetrie einscannen	86
5.3	Objekt per Infrarotscanner einscannen	92
	5.3.1 Scanner Kinect for Xbox One.	92
	5.3.2 Scanner Kinect for Xbox 360	97
6	3D-Objekte drucken	101
6.1	Das Slicer-Programm	101
6.2	Die verschiedenen Materialien	106
6.3	Der 3D-Druck.	108
	6.3.1 Vorbereitung des 3D-Druckers	109
	6.3.2 Der Druckvorgang	110
	6.3.3 Nachbereiten des 3D-Drucks	113
6.4	Experimente mit den Druckparametern	114
6.5	Entsorgung der Druckreste	117

6.6	Troubleshooting.	117
6.6.1	Neues Filament wird eingesetzt	117
6.6.2	PLA haftet nicht	118
6.6.3	ABS haftet nicht	118
6.6.4	3D-Objekt wird unsauber gedruckt.	119
6.6.5	Oberfläche des 3D-Objekts ist »hügelig«	119
6.6.6	Flexibles Filement springt aus dem Material Feeder heraus	119
6.6.7	Druckdüse verstopft.	119
6.7	3D-Druck im externen Druckshop	120
6.7.1	3D-Druck im Internet	121
6.7.2	Drucken an öffentlich zugänglichen 3D-Druckern	121
7	3D-Objekte veredeln (Finishing)	123
7.1	Vorbehandeln mit Dremel und Feile	123
7.2	ABS-Objekte mit Aceton behandeln.	127
7.3	PLA-Objekte mit Heißluft behandeln	128
7.4	Arbeiten mit Lackfarben	128
7.5	Arbeiten mit Sprühfarbe aus der Dose	130
Teil II Projekte		133
8	Rasierklingenhalter	135
8.1	3D-Modell mit SketchUp erstellen	135
8.2	3D-Druck mit PLA ohne Druckbettheizung	140
8.3	Veredeln mit Feile	142
9	Trilobit	143
9.1	Download mit Paint 3D.	143
9.2	3D-Druck mit PLA ohne Druckbettheizung	146
9.3	Veredeln mit Dremel, Farbe, Pinsel und Sprühfarbe.	148
10	Kaffeetasse	149
10.1	3D-Modell mit Blender erstellen	149
10.2	3D-Druck mit ABS mit Druckbettheizung	157
10.3	Veredeln mit dem Dremel	159
11	Pinguin	161
11.1	3D-Modell mit Blender erstellen	161
11.2	3D-Druck mit PLA mit Druckbettheizung und Stützmaterial.	170
11.3	Veredeln mit Feile und Farbe.	172

12	Ersatzteil erstellen	175
12.1	3D-Modell mit SketchUp erstellen	175
12.2	3D-Druck mit PLA ohne Druckbettheizung	180
12.3	Veredeln mit Feile	181
13	Stilisierter griechischer Tempel	183
13.1	3D-Modell mit SketchUp erstellen	183
13.2	3D-Druck mit PLA ohne Druckbettheizung	190
13.3	Veredeln mit Feile und Pinsel	192
14	Menschliche Plastik	193
14.1	Scannen in einem 3D-Druck-Studio	193
14.2	3D-Druck mit Gips in einem 3D-Druck-Studio	195
14.3	Nachbearbeiten	196
15	Büste von Napoleon Bonaparte	197
15.1	Download von MyMiniFactory	197
15.2	3D-Druck mit ABS mit Druckbettheizung	199
15.3	Veredeln mit Kupferpulver	200
16	Curiosity Rover	205
16.1	Download von der Webseite der Nasa	205
16.2	3D-Druck mit PLA ohne Druckbettheizung	207
16.3	Veredeln mit Dremel und Feile	212
17	Zellulare Standlampe	215
17.1	Download von Thingiverse	215
17.2	3D-Druck mit PLA (Kupfer-Optik) mit Druckbettheizung	217
17.3	Veredeln mit Modellierwerkzeug	219
18	Der T-Rex Schädel	221
18.1	Download von Thingiverse	221
18.2	3D-Druck mit PLA ohne Druckbettheizung	223
18.3	Veredeln mit Dremel, Feile und Pinsel & Co.	225
	Ausblick	231
A	Rechtliche Fragen beim 3D-Druck	233
A.1	Darf ich Objekte nachdrucken und/oder verbreiten?	233
A.1.1	Urheberrecht	233
A.1.2	Designrecht	235
A.1.3	Markenrecht	236

A.1.4	Patentrecht/Gebrauchsmusterrecht	236
A.1.5	Wettbewerbsrecht.	237
A.2	Was muss ich bei Lizenzen beachten?	237
A.3	Wer haftet, wenn ein 3D-Objekt Schäden verursacht?	239
B	Glossar	241
C	Downloads zum Buch	245
	Stichwortverzeichnis	247