

Dagstuhl Seminar 1997

# **Effiziente Methoden der geometrischen Modellierung und der wissenschaftlichen Visualisierung**

Editoren

Hans Hagen  
Guido H. Brunnet  
Heinrich Müller  
Dieter Roller

Universität Kaiserslautern  
Universität Kaiserslautern  
Universität Dortmund  
Universität Stuttgart



B. G. Teubner Stuttgart · Leipzig 1999

# Inhalt

1	<b>Jörg Wendt:</b> Nichtlineare Spline-Interpolation . . . . .	7
2	<b>Monika Bihler:</b> Feature-Modelling - Design by Feature . . . . .	32
3	<b>Ingrid Hotz:</b> Qualitätsanalyse-Algorithmen . . . . .	55
4	<b>Dirk Schröder:</b> Aktuelle Ansätze im Bereich Feature Recognition . . . . .	86
5	<b>Alexa Nawotki:</b> Flächenmodifikation mit der Methode der finiten Elemente . . . . .	108
6	<b>Jürgen Toelke:</b> Scattered-Data-Verfahren . . . . .	121
7	<b>Gudrun Albrecht:</b> Invariante Gütekriterien im Kurvendesign .	134
8	<b>Axel Becker:</b> Design mit energieoptimierten Twists . . . . .	149
9	<b>Gerik Scheuermann:</b> Visualisierung von Vektor- und Tensorfeldern . . . . .	172
10	<b>Frank Albersmann:</b> Aufbereitung von 3D-Digitalisierdaten . . .	197
11	<b>Oliver Deussen:</b> A Pixel-Oriented Approach for Rendering Line Drawings . . . . .	235
12	<b>Robert Mencl:</b> Reconstruction of Surfaces from Three-Dimensional Point Clouds . . . . .	253