

Virtual Cities

*Die Neuerfindung der Stadt
im Zeitalter der globalen Vernetzung*

Herausgegeben
von Christa Maar
und Florian Rötzer

Birkhäuser Verlag
Basel · Boston · Berlin

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----|
| <i>Christa Maar</i> Vorwort | 7 |
| I. Digitaler Urbanismus: Tod oder Wiederbelebung der Stadt? | |
| <i>Florian Rötzer</i> Auszug aus der Stadt | 11 |
| <i>Martin Pawley</i> Auf dem Weg zur digitalen Desurbanisierung | 17 |
| Franz Nahrada Vermutungen über die Geburt der allgegenwärtigen Stadt | 30 |
| <i>Volker Grassmuck</i> Tokio – Stadt als Terminal und Terminal als Stadt | 38 |
| Walter Prigge Wie urban ist der digitale Urbanismus? | 49 |
| II. Digitale Städte im World Wide Web: Alte Modelle für eine neue Gesellschaft | |
| <i>Geert Lovink</i> Virtuelle Städte und ihre Bewohner | 55 |
| <i>Joost Flint</i> Das Amsterdam-Freenet «De Digitale Stad» (DDS) | 57 |
| <i>Joachim Blank</i> Internationale Stadt Berlin. Notizen aus der Provinz | 70 |
| <i>Peter Hoschka</i> Polikom – Das virtuelle Büro zwischen alter und neuer Hauptstadt | 75 |
| <i>Michael Klein</i> Das Entstehen paralleler Netzwelten | 81 |
| <i>Edouard Bannwart</i> «Cyber City» – die Stadt im Kopf | 87 |
| III. Informationsgesellschaft und globale Wirtschaft: Welche Funktionen übernimmt die Stadt? | |
| <i>Hartmut Häußermann</i> «Alte» Fragen zu «neuen» Medien | 95 |
| <i>Manuel Castells</i> Die Städte Europas, die Informationsgesellschaft und die globale Wirtschaft | 101 |
| <i>Saskia Sassen</i> Die neue Zentralität – Auswirkungen von Telematik und Globalisierung | 117 |

| | |
|---|-----|
| <i>Rolf Kreibich</i> | |
| Sustainable City – Leitbild für die telematische Stadt | 132 |
| <i>Albert Speer</i> | |
| Die intelligente Stadt im 21. Jahrhundert | 146 |
| <i>Wolf Singer</i> | |
| Die Architektur des Gehirns als Modell für komplexe Stadtstrukturen? | 153 |
| <i>M. Christine Boyer</i> | |
| Im virtuellen Raum verschwindet das Gedächtnis der Stadt | 162 |
| IV. Tele-Arbeit und Cyber-Society: Architektur und Stadtplanung im Zeitalter der Virtualität | |
| <i>Gerhard Matzig</i> | |
| Die Wiedererfindung der Urbanität | 177 |
| <i>Leon Krier</i> | |
| Eine Stadt ist mehr als eine Anhäufung von Gebäuden | 180 |
| <i>Volker Hassener</i> | |
| Informationstechnologie entlastet die Städte | 188 |
| <i>Christoph Sattler</i> | |
| Menschen werden sich immer ihre Umwelt bauen | 194 |
| <i>Daniel Libeskind</i> | |
| Die Stadt braucht eine Kultur des Unbekannten | 200 |
| <i>Wolf D. Prix</i> | |
| Die Stadt ist wie ein Wolkenfeld | 204 |
| <i>Ken Sakamura</i> | |
| Intelligente Architektur für die digitale Zukunft | 210 |
| <i>Terry Wyatt</i> | |
| Ökopolis plus Cybercity – ökologische Gebäude für eine neue Arbeitswelt | 217 |
| <i>Bernd Zabel</i> | |
| Biosphäre II: Überleben im Glashaus | 222 |
| V. Intimität im Cyberspace: Die Virtualisierung ermöglicht neue Formen der Intimbeziehung | |
| <i>Florian Rötzer</i> | |
| Intimität im Datenraum | 229 |
| <i>Kathy Rae Huffman</i> | |
| Thesen zur Online-Intimität | 234 |
| <i>Stahl Stenslie</i> | |
| ComputerLiebe | 239 |
| Anhang | |
| Die Autoren | 245 |
| Weiterführende Literatur | 253 |