

---

Vorwort – Auslober	09
Einführung – François Burkhardt	13
Florian A. Schmidt – Parallel Realitäten	25
/ Login	29
/ Bild der Medien	29
// Ziel des Textes	31
// Begriffsklärung: Realität	32
// Hardware VR	36
/ Königsklasse	39
/ Homo Ludens	39
// Kriegskunst	43
// Zweitleben	46
// Zeit ist Geld	49
// Räuber und Gendarm	54
/ Utopia Ex Machina	57
/ Paradies, gewonnen	57
// Realitätsverlust	65
// Die Gelddruckmaschine	68
// Kriegerischer Missbrauch	74
// Spielend lernen	78

// Vom WEB 2.0 zum WEB 3D	81
// Eingeborene Digitaliens	89
/ Weltenmeister	93
/ Immaterielles Design	93
// Interface-Design	97
// Machinimas	100
// Grassroot-Design	104
// Wer entwirft die Welt?	106
/ Logout	111
/ Ausblick	111
// Literaturliste	114
<hr/> <b>Anhang</b>	
Eingereichte Arbeiten 2006	119
Wettbewerb und Jury	125
Wilhelm Braun-Feldweg	135
<hr/> <b>Dank</b>	
	141