

Inhaltsverzeichnis

Verzeichnis der Abbildungen	12
Verzeichnis der Tabellen	13
Verzeichnis der Abkürzungen	14
Vorwort	17
Erster Teil: Information und rationales Handeln	25
1. Kapitel: Asymmetrische Information als Problem der politischen und ökonomischen Theorie	27
Wissen und Macht bei Max Weber	29
Die politische Kybernetik von Karl Deutsch	32
Neue Institutionelle Ökonomie	35
Informationsökonomie	37
2. Kapitel: Das Dilemma rationalen kommunikativen Handelns	41
Asymmetrisch begrenzte Rationalität	41
Ein Beispiel: Asymmetrische Information bei der Subvention neuer Technologien	45
Verallgemeinerung: Das Informationsdilemma	54
Das wiederholte Informations-Spiel	61
Mehr-Personen-Varianten des Informations-Spiels	64
Gegenmaßnahmen der Empfängerin	67
Mehr-Ebenen-Varianten des Informations-Spiels	70
Nochmals Weber und Williamson	80
3. Kapitel: Information und Interesse	83
Die Konstitution von Organisationen und ihrer Interessen	87
Inter-Organisations-Beziehungen in Policy-Akteur-Systemen	94
Information, Verhandeln und Interdependenz	105
Formales und informelles Verhandeln am Beispiel der nuklearen Stromerzeugung	119

Zweiter Teil: Kernenergiepolitik in den Vereinigten Staaten, Großbritannien, Frankreich und Deutschland	133
4. Kapitel: Die institutionelle Struktur im Vergleich	135
Die politischen Institutionen	139
Die Struktur der Industrie	145
5. Kapitel: Selektion des Reaktortyps	153
Vereinigte Staaten	154
Bundesrepublik Deutschland	171
Großbritannien	190
Frankreich	211
Institutionen und Politik	226
6. Kapitel: Kommerzielle Nutzung	233
Indikatoren der technisch-wirtschaftlichen Leistungsfähigkeit	234
Externe politische Restriktionen versus interne Transaktionsprobleme	239
Geheimhaltung, Marketing und die Appropriierung der Erträge industrieller Forschung und Entwicklung	246
Institutionelle Strukturen und das Resultat	255
7. Kapitel: Schnelle Brutreaktoren	262
Der Staat als Auftraggeber und Subventionsgeber	264
Vereinigte Staaten	270
Bundesrepublik Deutschland	280
Großbritannien und Frankreich	286
Weißer Elefanten und verborgene Spiele	292
8. Kapitel: Die Wiederaufarbeitung von Kernbrennstoffen	295
Vereinigte Staaten	297
Bundesrepublik Deutschland	299
Großbritannien und Frankreich	313

Dritter Teil: Einordnung und Schlußfolgerungen	317
9. Kapitel: Asymmetrische Information, Macht und gesellschaftliche Rationalität	319
Beziehung zu weiteren Theorieansätzen	320
Staatsintervention versus Marktwirtschaft	327
Marktversagen, Staatsversagen und Wissenschaftsversagen	330
Politische Institutionen und kollektive Rationalität	340
Anhänge	343
1. Über die logischen Grundlagen der Spiele mit unvollständiger Information	345
2. Allgemeine Formulierung des Informations-Spiels in einer Situation mit asymmetrisch begrenzter Rationalität	360
Notation	361
Erweiterung der Handlungsmenge der Empfängerin	362
Revision der antizipierten Handlungsfolgen	365
Revision der Nutzenfunktion	366
Schlußbemerkung	367
3. Das Informations-Spiel mit asymmetrischer Information über den Nutzen einer Handlung für die Empfängerin	368
4. Eigenbeteiligung als Mechanismus zur Informationsoffenbarung im Weiße-Elefanten-Spiel	378
Literaturverzeichnis	387
Register	423

Verzeichnis der Abbildungen

1	Herrschafts- und Machtbeziehungen zwischen Souverän, Staatsverwaltung und Industrie nach Max Weber	31
2	Das einfache Weiße-Elefanten-Spiel	48
3	Das einfache Weiße-Elefanten-Spiel mit Kompensation	49
4	Das allgemeine Weiße-Elefanten-Spiel mit Kompensation	51
5	Das Weiße-Elefanten-Spiel mit ordinalen Auszahlungen	52
6	Das minimale Informations-Spiel	55
7	Der Informations-Handlungs-Raum	57
8	Das Informations-Spiel mit Kompensation	59
9	Das Zwei-Ebenen-Weiße-Elefanten-Spiel mit einer Herstellerrfirma	73
10	Das Glashaus-Spiel aus der Sicht einer Herstellerrfirma	75
11	Das aktive Glashaus-Spiel	78
12	Auszahlungen im aktiven Glashaus-Spiel	79
13	Modell eines Policy-Akteur-Systems	96
14	Vergleich der institutionellen Struktur der Kernenergie in vier Ländern	150
15	Vergleich der Verfügbarkeit von Druckwasserreaktoren	239
16	Vergleich der Verfügbarkeit von Siedewasserreaktoren	240
A1	Zwei äquivalente Darstellungen des Zahl-Wappen-Spiels	347
A2	Das Zahl-Wappen-Spiel mit unvollständiger Information	349
A3	Das Zahl-Wappen-Wahrheits-Spiel	350
A4	Extensive Form des Informations-Spiels mit asymmetrischer Information über den Nutzen der Empfängerin	369
A5	Das allgemeine Weiße-Elefanten-Spiel	379
A6	Auszahlungen im allgemeinen Weiße-Elefanten-Spiel	382

Verzeichnis der Tabellen

1	Das Zwei-Firmen-Zwei-Weiße-Elefanten-Spiel	66
2	Vorkommerzielle Kernkraftwerke von General Electric und Westinghouse	158
3	Vorkommerzielle Kernkraftwerke anderer amerikanischer Hersteller	164
4	Vorkommerzielle Kernkraftwerke deutscher Hersteller	187
5	Kernkraftwerke der Welt, nach Herstellern und Reaktortypen	228
6	Vergleich der Baukosten und Stromerzeugungskosten	235
7	Durchschnittliche Bauzeiten	236
8	Lastfaktoren nach Herstellern, Reaktortypen und Ländern	238
9	Die Struktur der Industrie und die Aufgabenverteilung beim Bau von Kernkraftwerken	255
10	Schnelle Reaktoren	265
11	Wiederaufarbeitungsanlagen für Reaktorbrandstoff	296
A1	Strategien der Senderin im Informations-Spiel mit Kompensation	373
A2	Strategieform des Informations-Spiels mit Kompensation bei asymmetrischer Information über den Nutzen der Empfängerin	375